

PLATZREGELN

Stand 20. September 2010

1. Entfernungsmesser (R14-3, Anmerkung)

- Ein Spieler darf sich über Entfernungen informieren, indem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Gerät, mit dem andere Umstände geschätzt oder gemessen werden können, so verstößt er gegen Regel 14-3, wofür die Strafe Disqualifikation ist, ungeachtet, ob die zusätzliche Funktion genutzt wurde.

2. Bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1)

- Steine im Bunker

3. Unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2)

- Entfernungsmarkierungen, Schutzhütten, Ballwascher, Abfallkörbe.
- Beregnungsanlagen-Bestandteile, Gullys.
- Entwässerungsgräben im Landebereich der Abschläge auf Spielbahn 5.
- Weg, Spielbahn 8 kreuzend, einschl. 2m Randstreifen vor und hinter dem Weg.
- Gelbe und rote Wasserbegrenzungspfähle.
- Bei Junganpflanzungen, mit Stützen oder Seilen befestigt oder mit Gießringen versehen, **muss** Erleichterung in Anspruch genommen werden.

4. Aus (Regel 27-1)

- Gekennzeichnet durch weiße Pfähle und / oder Linien und / oder den Platz bzw. Spielbahn begrenzende Zäune.
(Kommt ein Ball jenseits der Ausgrenzen an Bahn 2, 4, 5, 6, 7, 8, 10 auf einem anderen Teil des Platzes zur Ruhe, so ist er im Aus.)

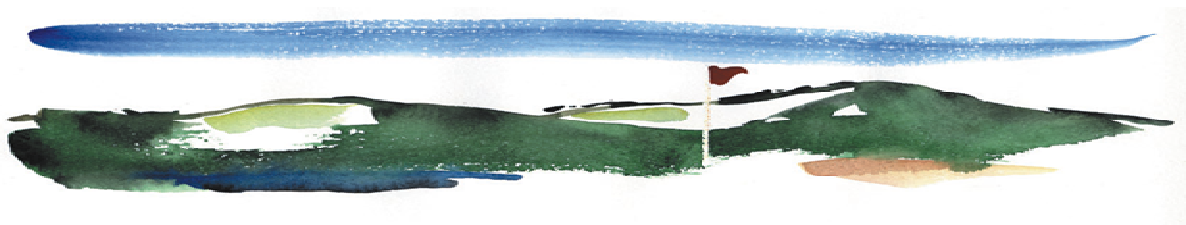
5. Boden in Ausbesserung (Regel 25-1)

- a. Gekennzeichnet durch blaue Pfähle und / oder weiße Linien.
- b. Kahlstellen, verursacht durch Fahrzeuge.
- c. Das behördlich geschützte Biotop zwischen Spielbahn 13, 14, 15 und zwischen Spielbahn 14 und der Straße – gekennzeichnet durch blaue Pfähle mit grünen Köpfen – ist Boden in Ausbesserung. Daraus darf nicht gespielt werden.

Ist es nicht sicher, ob ein Ball im Biotop **rechts der Spielbahn 14 oder 15** ist, so darf der Spieler einen anderen Ball **provisorisch** nach Regel 25-1c (straffreier Drop innerhalb einer Schlägerlänge von der Stelle, wo der Ball die Begrenzung des Biotops gekreuzt hat) spielen.

Wird der ursprüngliche Ball außerhalb des Biotops gefunden, so muss der Spieler das Spiel mit ihm fortsetzen. Kann der ursprüngliche Ball im Biotop identifiziert werden ohne es zu betreten, so muss der Spieler nach Regel 25-1b (I) i.v.m. Anmerkung 2 verfahren.

Wird der ursprüngliche Ball nicht innerhalb der fünf Minuten Suchfrist gefunden oder identifiziert, muss der Spieler das Spiel mit dem provisorischen gespielten Ball fortsetzen.



6. Sonderplatzregeln, siehe Aushang

7. Bei Turnieren bitte auch Wettspielordnung beachten, siehe Aushang

Strafe für Verstoß gegen Platzregeln:

Lochspiel = Lochverlust, Zählspiel = 2 Strafschläge

Hinweis:

Für das unter Punkt 5 bezeichnete – behördlich geschützte – Biotop, besteht ein absolutes Betretungs- und Spielverbot !

Der Spielführer

