



Wettbewerbbedingungen / Wettspielordnung GC Grevenmühle Stand: 01.02.2024

Wettspielbedingungen/Wettspielordnung

Folgenden Regelungen gelten im jeweils anwendbaren Umfang für Wettspiele und registrierte Privatrunden.

1. Allgemeines

Gespielt wird nach den Offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des Deutschen Golfverbandes e.V. Die Wettspiele werden nach dem World Handicap System und den Handicap-Regeln des DGV ausgerichtet.

Ergänzend gelten/gilt diese Wettspielbedingungen/Wettspielordnung sowie die Platzregeln und ggf. Sonderplatzregeln des Golfclub Grevenmühle e.V. (nachfolgend auch GCG), soweit diese nicht durch spezielle Regeln der jeweiligen Ausschreibung für das einzelne Wettspiel geändert oder außer Kraft gesetzt sind.

Die Einsichtnahme in vorgenannte Verbands- und Vereinsordnungen ist im Sekretariat möglich.

2. Änderungsvorbehalt

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen bis zum 1. Start der jeweiligen Runde das Recht die ...

- Wettspielbedingungen zu ergänzen oder abzuändern
- Ausschreibungsbedingungen zu ergänzen oder abzuändern
- Platzregeln/Sonderplatzregeln zu ergänzen oder abzuändern
- festgelegten Startzeiten zu ändern

Weiterhin ist sie berechtigt, Spieler **ausnahmsweise** auch dann für ein Wettspiel zuzulassen, wenn die gem. Ausschreibung festgelegten Teilnahmekriterien nicht erfüllt sind. Voraussetzungen hierbei sind insbesondere, dass andere Spieler - insbesondere andere Wettspielteilnehmer - nicht (unangemessenen) benachteiligt werden und dass das Wettspiel insgesamt ordnungsgemäß durchführbar ist. Die Spielleitung kann eine Teilnahme ggf. auch an geeignete Maßnahmen koppeln (z.B. Teilnahme ohne Preisanspruch, Wertung mit vorgesehener HCP-Obergrenze).

Nach dem ersten Start sind Änderungen für die begonnene Runde nicht mehr zulässig. Bei Wettspielen über mehrere Runden ist die Spielleitung im Falle sehr außergewöhnlicher Umstände berechtigt, für folgende Runden die Ausschreibung zu ändern (z.B. Reduzierung der zu spielenden Löcher oder Runden).

Eine Aufhebung der Handicaprelevanz in der Hauptsaison (01.05. bis 31.10. eines Jahres) darf ausschließlich mit Genehmigung des LGV oder DGV und bis zum 1. Start der jeweiligen Runde erfolgen.

3. An-/Abmeldung zum/vom Wettspiel - Nenngeld (Meldegebühr/Startgeld)

Der Meldebeginn und -schluss wird in der jeweiligen Wettspielausschreibung festgelegt und ergibt sich aus der Freischaltung der Online-Meldefunktionen. Gemeldete Spieler oder Mannschaften, die nicht am Wettspiel teilnehmen können, sind zur frühestmöglichen Abmeldung verpflichtet. Sofern sie diese Abmeldung nach dem Meldeschluss vornehmen und/oder nicht zum Wettspiel erscheinen, ist das Nenngeld dennoch zu entrichten.

Das Nenngeld ist bis zu dem in der jeweiligen Ausschreibung angegebenen Termin zu entrichten. Sofern eine Ausschreibung keinen speziellen Termin vorsieht, ist das Nenngeld vor dem Start, in **Ausnahmefällen** (z.B. bei nicht besetztem Sekretariat zum Zeitpunkt der Scorekartenausgabe) spätestens 10 Minuten nach Rückgabe der Scorekarte, zu entrichten. Die Spielleitung kann Spieler bzw. Mannschaften, die das **Nenngeld nicht rechtzeitig gezahlt** haben, aus der Wertung nehmen bzw. sie **AK (außer Konkurrenz)** setzen. Ist dies der Fall, werden sie bei der Preisvergabe und für etwaige Qualifikationen nicht berücksichtigt/gewertet.

Bei Verstößen gegen vorgenannte Regelungen zur Abmeldung und zum Nenngeld kann der Spielausschuss Sanktionsmaßnahmen (z.B. eine befristete Wettspielsperre) ergreifen. Sofern Spieler oder Mannschaften einem Wettspiel oder einzelnen Runden eines Wettspiels ohne Abmeldung fernbleiben, kann dies als unsportliches Verhalten angesehen werden.

4. Wettspiele mit Teilnahmevoraussetzungen

Bei Wettspielen, in denen die Teilnahme über bestimmte Teilnahmevoraussetzungen geregelt ist, erfolgt eine Prüfung mit Stichtag Meldeschluss. Beispiel: Bei Wettspielen mit einer Handicapgrenze ist der Handicap-Index (HCPI) per Meldeschluss maßgeblich.

5. Reduzierung des Teilnehmerfeldes

Gehen zu einem Wettspiel mehr Meldungen als die in der jeweiligen Ausschreibung festgelegte Höchstzahl an Teilnehmern ein, so können einzelne oder mehrere Bewerber von der Meldeliste gestrichen werden. In diesem Fall erfolgt eine Berücksichtigung entsprechend der in der Wettspielausschreibung festgelegten Regelung. Beispiele: "Berücksichtigung der Meldungen nach dem Zeitpunkt ihres Eingangs", "Berücksichtigung der Meldung nach HCPI aufsteigend".

6. Preise

Preise werden grundsätzlich nur an Anwesende ausgehändigt. Ist der Gewinner eines Preises bei der Siegerehrung nicht anwesend oder hat er sein Nenngeld nicht rechtzeitig gezahlt, so verfällt der Preis. In **Ausnahmefällen** ist eine hiervon abweichende Regelung auch ohne vorherige Ankündigung möglich (insbesondere bei Ehrenpreisen wie Pokalen oder bei verderblichen Preisen). Die Entscheidung hierüber obliegt der Spielleitung.

7. Sonderwertungen

Nearest to the Pin

Es zählt der erste Schlag des Spielers auf dem entsprechenden Loch. Der Ball muss auf dem Grün liegen. Gemessen wird die Entfernung zwischen Ball und Flaggenstock. Ist die Entfernung geringer als die bisherigen Einträge auf der Ergebniskarte für die Sonderwertung (Steckschild), so sind der Name und die Entfernung auf dieser Ergebniskarte zu notieren.

Longest Drive

Es zählt der erste Schlag des Spielers auf dem entsprechenden Loch. Der Ball muss auf dem Fairway liegen. Entscheidend ist die Entfernung zwischen Abschlag und Ball. Ist die Entfernung größer als die Entfernung zwischen Abschlag und der bisherigen Position des Steckschildes, so ist der Name auf der Ergebniskarte für die Sonderwertung (Steckschild) zu notieren. Das Steckschild ist nach dem nächsten Schlag an der Ballposition zu platzieren.

Nearest to the Line

Es zählt der erste Schlag des Spielers auf dem entsprechenden Loch. Der Ball muss auf dem Fairway liegen. Entscheidend ist die Entfernung zwischen Linie und Ball. Ist die Entfernung geringer als die bisherigen Einträge auf der Ergebniskarte für die Sonderwertung (Steckschild), so sind der Name und die Entfernung auf dieser Ergebniskarte zu notieren. Das Steckschild ist nach dem nächsten Schlag an der Ballposition zu platzieren.

8. Richtlinien für das Verhalten von Spielern

Von allen Spielern wird erwartet, entsprechend des "Spirit of the Game" zu spielen. Das heißt ...

- aufrichtig handeln, in allen Aspekten des Spiels ehrlich sein, Regeln befolgen, Strafen anwenden
- auf andere Spieler Rücksicht nehmen - andere Spieler nicht gefährden oder stören, zügig spielen
- den Golfplatz schonen - Divots zurücklegen, Bunker einebnen, Pitchmarken ausbessern

Im Falle eines schwerwiegenden Verstoßes gegen den "Spirit of the Game" kann die Spielleitung den Spieler nach Regel 1.2a - ggf. auch nach dem Wettspiel - disqualifizieren. Darüber hinaus können der Spielausschuss und/oder der Vorstand folgende Sanktionen gegen einzelne Spieler oder eine Mannschaft verhängen ...

- Auflagen
- Wettspielsperren

Als schwerwiegender Verstoß gegen die Verhaltensrichtlinien kann insb. angesehen werden ...

- eine Scorekarte zu manipulieren
- einen Schläger in Richtung anderer Personen zu werfen
- absichtlich gegen eine Golfregel zu verstoßen, um (trotz Strafe) einen Vorteil zu erlangen

9. Golfkleidung

Alle Wettspielteilnehmer/-innen sind gehalten, in adäquater und angemessener Golfkleidung zu spielen. Hierzu zählen z.B. **NICHT** ... Hemden ohne Kragen, T-Shirts, Tops, Beach-/Boxershorts, Leggings, Trainingshose, Blue Jeans.

Entspricht die Kleidung eines Spielers nicht diesem Standard, kann die Wettspielleitung ihn vom Wettspiel ausschließen und/oder kann der Spielausschuss Auflagen für künftige Wettspiele machen.

10. Gefahr für öffentliche Wege

Durch die Golfanlage führen öffentliche Spazier- und Reitwege. Hier ist äußerste Vorsicht und Rücksichtnahme geboten. Wenn Benutzer dieser Wege durch das Spiel gefährdet werden könnten, ist jedes Spiel unbedingt zu unterlassen. Die Benutzer sollten gegebenenfalls in höflicher Form aufgefordert werden, ihren Weg ohne Zögern fortzusetzen.

11. Information zur Verarbeitung personenbezogener Daten / Erklärung zum Datenschutz

Mit Meldung zum Wettspiel stimmt der Spieler ausdrücklich zu, dass sein Name, sein Handicap, sein Heimatclub und seine Startzeit auf der Melde- und Startliste durch Aushang u.a. im Clubhaus und im Internet veröffentlicht werden. Mit der Meldung zum Wettspiel willigt der Spieler auch in die Veröffentlichung seines Namens, seines Handicaps, seines Heimatclubs und seines Wettspielergebnisses, einschließlich seiner Spielergebnisse für jedes Loch der Runde (Scorekarte), in einer Ergebnisliste und/oder im Internet ein. Gegen Bildberichte, die im Internet oder in Printpublikationen veröffentlicht werden, erhebt er keine Einwände.

Vollständige Platzregeln für Wettspiele und Registrierte Privatrunden

1. Allgemeines

Sofern nicht anders geregelt gilt ...

[Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel](#)

➤ Grundstrafe: Lochspiel = Lochverlust / Zählspiel = 2 Strafschläge

2. Spezifikation von Schlägern

Jeder von dem Spieler für einen Schlag verwendete Driver muss einen Schlägerkopf haben, dessen Modell und Loft auf der aktuellen "List of conforming Driver Heads" des R&A aufgeführt wird. Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert und ist unter RandA.org zu finden. Ausnahme: Ein Driver mit einem Schlägerkopf der vor 1999 produziert wurde, ist von dieser Platzregel ausgenommen.

[Strafe für Verstoß gegen die Platzregel](#)

➤ Disqualifikation

3. Berater (Regel 24.4)

Bei Mannschaftswettbewerben darf jede Mannschaft einen Berater benennen, der von Spielern der Mannschaft während der Runde um Beratung gebeten werden kann und von dem sie Beratung erhalten dürfen. Die Mannschaft muss den Berater gegenüber der Spielleitung benennen, bevor irgendein Spieler der Mannschaft seine Runde beginnt. Der Berater hat in Bezug auf jedes Mitglied seiner Mannschaft denselben Status als Mitglied dessen Partei.

[Strafe für Verstoß gegen die Platzregel](#)

➤ Lochspiel: Grundstrafe für das Loch, an dem der Verstoß begangen wird

➤ Zählspiel: Grundstrafe für den Spieler, der auf unerlaubte Weise unterstützt wurde

4. Caddies (Regel 10-3)

Nur Amateure dürfen als Caddie eingesetzt werden. Bei Jugendwettspielen (z.B. Jugendgolf) sind Caddies nicht erlaubt.

[Strafe für Verstoß gegen die Platzregel](#)

➤ Grundstrafe für den Spieler für jedes Loch, an dem er durch einen nicht zulässigen Caddie unterstützt wird

➤ geschieht der Verstoß zwischen zwei Löchern oder dauert er dort an, zieht sich der Spieler die Grundstrafe für das nächste Loch zu

5. Unangemessene Verzögerung / Zügiges Spiel (Regel 5.6)

Allgemeines

Im Zählspiel sollte "Ready Golf" gespielt werden, jedoch **immer auf sichere und verantwortungsbewusste Art und Weise**. Referees und die Spielleitung können Spieler auffordern Ready Golf zu spielen.

Es ist die Verantwortung aller Spieler, ohne unangemessene Verzögerung und innerhalb der Regelspielzeit zu spielen.

Selbst wenn der Grund dafür, dass eine Gruppe nicht in Position ist, das Resultat eines verlorenen Balls, einer längeren Ballsuche oder einer Regelentscheidung ist, bleibt es in der Verantwortung der Gruppe, so schnell wie möglich wieder in Position zurück zu kommen (wenn nötig, mit Hilfe der Spielleitung).

Bei Wettspielen nach Stableford **muss** der Ball aufgenommen werden, wenn kein Netto-Punkt mehr erspielt werden kann. Wird der Ball nicht aufgenommen, kann dies als Verstoß gegen Regel 5.6 angesehen werden.

Zulässige Höchstzeit

Die zulässige Höchstzeit ist die Zeit, die von der Spielleitung zum Beenden der Runde einer Gruppe als notwendig angesehen wird. Sie wird mit Zeiten je Loch und addierten Zeiten dargestellt und schließt alle mit dem Spiel in Verbindung gebrachten Zeiten ein, zum Beispiel für Regelfälle und Wegezeiten zwischen den Löchern.

Die zulässige Höchstzeit zur Beendigung der Runde ergibt sich aus den auf der Scorekarte ausgewiesenen Zeiten. Sind diese dort nicht angegeben, gelten die per Aushang bekanntgegebenen Höchstzeiten.

Das folgende Verfahren gilt nur, wenn eine Gruppe ihre Position auf dem Platz verloren hat.

Definition von "Position verloren"

Von der als erste startenden Gruppe wird angenommen, dass sie ihre "Position verloren" hat, falls die addierte Zeit der Gruppe zu irgendeiner Zeit während der Runde die für die gespielten Löcher erlaubte Zeit überschreitet. Von jeder folgenden Gruppe wird angenommen, dass sie ihre "Position verloren" hat, wenn sie die Zeit eines Startintervalls verloren hat, hinter der Vordergruppe zurück liegt und die für die gespielten Löcher erlaubte Zeit überschritten hat.

Verfahren, wenn eine Gruppe die Position verloren hat

- a) Mitglieder der Spielleitung bzw. Referees (nachfolgend beide als Referee bezeichnet) werden die Spielgeschwindigkeit beobachten und entscheiden, ob die Zeit einer Gruppe gemessen wird, die ihre Position verloren hat. Es wird geprüft, ob es aktuell mildernde Umstände gibt, zum Beispiel ein länger dauernder Regelfall, ein verlorener Ball, ein unspielbarer Ball usw.
- b) Wird die Zeit der Spieler gemessen, erfolgt die Zeitnahme für jeden Spieler der Gruppe einzeln. Durch den Referee wird den Spielern mitgeteilt, dass sie ihre Position verloren haben und ihre Zeiten gemessen werden. In besonderen Fällen darf auch nur die Zeit einzelner Spieler anstatt aller Spieler einer Gruppe gemessen werden.
- c) Die für jeden Schlag erlaubte Höchstzeit ist 40 Sekunden. 10 weitere Sekunden werden dem Spieler zugestanden, der zuerst
- einen Abschlag auf einem Par 3 Loch spielt
 - einen Schlag zum Grün spielt
 - einen Chip oder Putt spielt.
- d) Die Zeitnahme beginnt, sobald ein Spieler ausreichend Zeit hatte, seinen Ball zu erreichen, er mit dem Spiel an der Reihe ist und ohne Behinderung oder Ablenkung spielen kann. Die Zeit zum Bestimmen der Entfernung und zur Wahl eines Schlägers zählt als Zeit, die für den nächsten Schlag benötigt wird.
- Auf dem Grün beginnt die Zeitnahme, sobald der Spieler genügend Zeit hatte, den Ball aufzunehmen, zu reinigen und zurückzulegen, Beschädigungen auszubessern, die seine Spiellinie behindern und lose hinderliche Naturstoffe in der Spiellinie zu entfernen. Zeit zum Betrachten der Spiellinie von einer Stelle hinter dem Loch und/oder hinter dem Ball zählt als Zeit die für den nächsten Schlag benötigt wird.
- Die Zeitnahme beginnt in dem Augenblick, in dem der Referee entscheidet, dass der Spieler an der Reihe ist und ohne Behinderung oder Ablenkung spielen kann.
- e) Die Zeitnahme endet, wenn eine Gruppe wieder in Position ist und dies den Spielern entsprechend mitgeteilt wird.

Strafe für Verstoß gegen die Platzregel

- 1. Verstoß: **Verwarnung**
- 2. Verstoß: **Ein Strafschlag**
- 3. Verstoß: **Grundstrafe**, gilt zusätzlich zur Strafe für den zweiten Verstoß
- 4. Verstoß: **Disqualifikation**

Solange ein Spieler nicht über eine Zeitüberschreitung informiert wurde, kann er sich keine weitere Strafe für eine Zeitüberschreitung zuziehen.

Verfahren, wenn eine Gruppe während derselben Runde erneut die Position verliert

Hat eine Gruppe mehr als einmal während einer Runde ihre "Position verloren", wird das oben genannte Verfahren bei jeder Gelegenheit angewandt. Zeitüberschreitungen und die Anwendung von Strafen während derselben Runde setzen sich fort, bis die Runde beendet ist.

6. Unbewegliche Hemmnisse am Grün

Der Spieler hat folgende zusätzliche Erleichterungsmöglichkeiten, wenn ein unbewegliches Hemmnis nahe am Grün auf seiner Spiellinie liegt und sich der Ball und das unbewegliche Hemmnis in einem auf Fairwayhöhe oder niedriger geschnittenen Teil des Geländes befinden oder sich das Hemmnis auf dem Grün befindet.

Der Spieler darf Erleichterung nach Regel 16.1b in Anspruch nehmen, wenn das unbewegliche Hemmnis auf seiner Spiellinie und

- innerhalb 2 Schlägerlängen vom Grün liegt
und
- innerhalb von 2 Schlägerlängen vom Ball entfernt liegt.

Ausnahme: Erleichterung nach dieser Platzregel ist nicht zulässig, wenn der Spieler eine eindeutig unvernünftige Spiellinie wählt.

Strafe für Verstoß gegen die Platzregel

- **Grundstrafe: Lochspiel = Lochverlust / Zählspiel = 2 Strafschläge**

7. Ball bei "Back on the line" von außerhalb des Erleichterungsbereiches gespielt

Wird Erleichterung "auf der Linie zurück" in Anspruch genommen, fällt keine zusätzliche Strafe an, wenn ein Spieler einen Ball spielt, der in dem von der zutreffenden Regel - 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b, 19.3b - geforderten Bereich gedroppt wurde, aber außerhalb des Erleichterungsbereiches zur Ruhe kam, sofern sich der gespielte Ball innerhalb einer Schlägerlänge von dem Punkt befand, an dem er beim Droppen zuerst den Boden berührte.

Diese Ausnahme von einer Strafe gilt auch, wenn der Ball von einem Punkt näher zum Loch als der Bezugspunkt gespielt wird (aber nicht, wenn er von einem Punkt näher zum Loch als die ursprüngliche Stelle des Balls oder der geschätzte Punkt, an dem der Ball zuletzt die Grenze einer Penalty Area gekreuzt hat, gespielt wurde).

[Strafe für Verstoß gegen die Platzregel](#)

➤ Grundstrafe: Lochspiel = Lochverlust / Zählspiel = 2 Strafschläge

8. Unterbrechung und Wiederaufnahme des Spiels (Regel 5.7)

Spielunterbrechungen werden wie folgt signalisiert:

- 1 langer Signalton: sofortige Unterbrechung des Spiels (Gefahr)
 - wiederholt 3 kurze Signaltöne: Unterbrechung des Spiels
 - wiederholt 2 kurze Signaltöne *: Wiederaufnahme des Spiels
- * ... und/oder Bekanntgabe einer definierten Uhrzeit für die Wiederaufnahme

Anmerkung: Unabhängig hiervon darf ein Spieler das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen, wenn er begründet Blitzgefahr als gegeben ansieht, aber er muss dies so bald wie möglich der Spielleitung mitteilen (Regel 5.7a).

Hat die Spielleitung das Spiel wegen Gefahr unterbrochen, sind im Interesse der Sicherheit der Spieler alle Übungseinrichtungen/-flächen ebenfalls und bis zur Freigabe durch die Spielleitung gesperrt.

[Strafe für Verstoß gegen die Platzregel](#)

➤ Disqualifikation

9. Scorekarten (Regel 3.3)

Nach der Wettspielrunde sind die ausgefüllten und unterschriebenen Scorekarten unverzüglich im Bereich für die Rückgabe (Scoring Area) abzugeben oder - bei geschlossenem Sekretariat bzw. Wettspielbüro - in dem für die Scorekartenrückgabe vorgesehenen Kasten einzuwerfen. Bei Verstoß kann die Wettspielleitung den Spieler disqualifizieren.

Die Scorekarte gilt als abgegeben, sobald der Spieler die Scoring Area verlassen oder er die Scorekarte in den dafür vorgesehenen Kasten eingeworfen hat.

Ergänzender Hinweis

Zwecks Vermeidung von Missverständnissen sind die Spieler - auch im eigenen Interesse - angehalten, die aufaddierten Ergebnisse der Runde auf der Scorekarte zu vermerken. Es wird dringend empfohlen, dass jeder Spieler seine Scorekarte gemeinsam mit den Mitbewerbern persönlich abgibt.

10. Wettspielende

Wettspiele gelten mit der offiziellen Bekanntgabe der Ergebnisse als beendet. Die offizielle Bekanntgabe erfolgt im Rahmen der Siegerehrung oder durch Aushang am Informationsboard im Clubhaus.

Lochspiele gelten mit der Ergebnismeldung an die Spielleitung als beendet oder - falls nicht geschehen - mit offizieller Bekanntgabe oder Aushang der Spielpaarung für die nächste Runde.

Der Spelausschuss